

# TARIFS

	Atelier		Sortie		Sortie	
	Chocolat		Ile aux pies		Paintball	
Quotient CAF 56	1 adulte	1 enfant	1 adulte	1 enfant	1 adulte	1 enfant
0 à 650	1.70 €	0.40 €	7 €	4.60 €	7 €	4.60 €
651 à 900	5.15 €	2.85 €	16 €	12.65 €	16 €	12.65 €
901 à 1099	5.80 €	3.85 €	17.50 €	13.85 €	17.50 €	13.85 €
+ 1100	6.40 €	4 €	20 €	15 €	20 €	15 €

MSA 0 à 550	5.80 €	3.85 €	17.50 €	13.85 €	17.50 €	13.85 €
MSA + 550	6.40 €	4 €	20 €	15 €	20 €	15 €

Autres caisses	6.95 €	4.60 €	22 €	16.20 €	22 €	16.20 €
Extérieurs	8.10 €	5.80 €	25 €	18.50 €	25 €	18.50 €



la fédé

AVRIL-JUIN 2024

# FAMILLES

## SORTIES & ANIMATIONS



la fédé

57 A Espace Jacques Prévert  
56760 PENESTIN - 02.99.90.52.15



[www.lafede.fr](http://www.lafede.fr)  
02.99.90.52.15





## ATELIER CHOCOLAT

Apprenez à réaliser vos propres tablettes de chocolat.  
Gourmandise, anti stress et bonne humeur garanties



**PENESTIN**  
Accueil de loisirs

**Vendredi 26 Avril**  
À partir de 3 ans

De 16h à 17h



## SORTIE ILE AUX PIES

Découvrez deux activités:

**Escalade:** À flanc de falaise, faites preuve d'équilibre et repoussez vos limites. Une vue imprenable vous attend en haut du rocher !



**Tir à l'arc:** Dans un cadre calme et serein, cette activité à sensations requiert concentration et précision. Son côté ludique en fait un moment idéal à partager en famille!



**BAINS SUR OUST**

Ile aux pies

**Samedi 29 Juin**  
À partir de 8 ans

De 9h30 à 18h30



## SORTIE PAINTBALL



Dans une ancienne usine industrielle, un parc de paintball sur plusieurs hectares.

Site idéal pour du paintball et passer un moment le plus mémorable possible.

**QUELNEUC**

**Samedi 1er Juin**  
À partir de 10 ans

De 9h30 à 18h00



## LES INFORMATIONS

N'oubliez pas de vous inscrire via le portail famille ou avec le bulletin d'inscription.  
Nous rappelons que les enfants sont sous la surveillance de l'adulte

Atelier chocolat  
RDV sur lieu

Sortie Quelneuc  
RDV parking bus Camoel  
Aller / Retour  
9h30 / 18h00

Sortie Bains sur Oust  
Reste à définir

Nombre de places

